Open World 2 Grundanforderungen

Jahresplanung für zwei/drei[7] Lektionen Englisch / Woche – 8.Schuljahr

Unit	Titel	Unterrichtsinhalte	Woche	im Schuljahr	mögliche Kürzungen	mögliche Erweiterungen
6	**The deep blue**	CB[1] S. 114–131 LC[2] S. 45–52 (beinhaltet: 6 Film clips, 12 WS[3] General) 6 Evaluations	1 2 3 4 5 6	August bis September (Herbstferien)	8A–C (inkl. Film clips 8–13)	Int. Ex.[4] Unit 6 1–7 WS Support 9–10 WS Boost 8 Evaluations P[5] Unit 6 1–2
7	**Patchwork city**	CB S. 132–155 LC S. 53–60 (beinhaltet: 7 Audios, 2 Film clips, 3 WS General) 8 Evaluations	7 8 9 10 11 12 13	Oktober bis Dezember	6D–E 8A–G	Int. Ex. Unit 7 1–7 WS Support 1–3 (inkl. Film clip 14), 6–7, 10 WS Boost 4–5 (inkl. Film clip 16), 8, 10 Evaluations P Unit 7 1–2
1	**Dreams of flying**	CB S. 4–21 LC S. 4–9 (beinhaltet: 13 Audios, 5 WS General) 8 Evaluations	14 15 16 17 18 19 20 21	Dezember bis Februar	2A–B (inkl. Audio 1) 5A–D	Int. Ex. Unit 1 1–7 WS Support 1, 3, 5, 10 WS Boost 2 Evaluations P Unit 1 1–2
2	**Weird and wonderful games**	CB S. 22–45 LC S. 10–15 (beinhaltet: 5 Audios, 1 Film clip, 1 WS General) 8 Evaluations	22 23 24 25 26 27 28	Februar bis April	4A–C (inkl. Film clip 2) 11A–D 15A–B	Int. Ex. Unit 2 1–7 WS Support 1–2, 4, 6, 8 WS Boost 3, 5 (inkl. Film clip 2), 7, 9 Evaluations P Unit 2 1–2
3	**Catchy tunes**	CB S. 46–63 LC S. 16–21 (beinhaltet: 10 Audios, 3 WS General) 7 Evaluations	29 30 31 32 33 34 35 36[6]	April bis Juli	4A–C (inkl. Audio 21) 7A–C (inkl. Audio 23)	Int. Ex. Unit 3 1–7 WS Support 2–3 WS Boost 1, 4–5 Evaluations P Unit 3 1–2

[1] Coursebook
[2] Language Companion
[3] Worksheet(s)
[4] Interactive Exercises
[5] Evaluations Pool = zusätzliche Evaluations

[6] Rechnerisch besteht ein Schuljahr aus 38,5 Wochen. Die ursprüngliche Jahresplanung von Open World ging von 33 Wochen aus. Diese adaptierte Jahresplanung von Open World geht von 36 Wochen aus und berücksichtigt somit Ausfälle durch Feiertage, Schulreisen, Sonderwochen usw.

[7] Zusätzlich zu den Units können mit 3 Lektionen pro Woche noch die Supports + Boosts verwendet werden.