

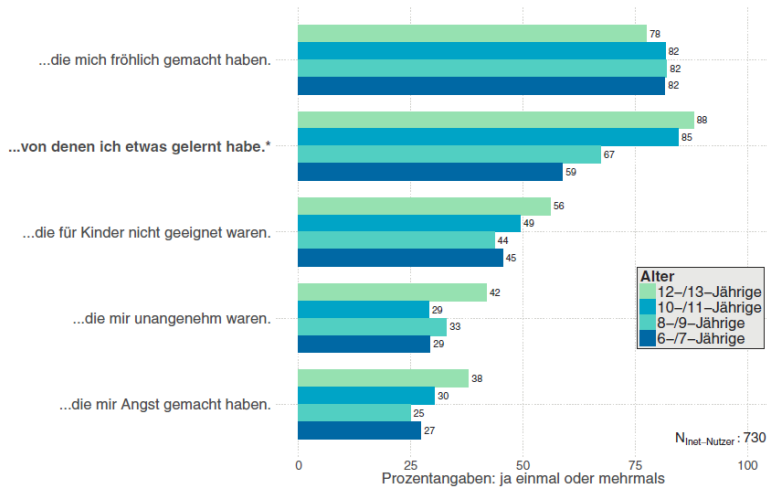
## Helle Köpfe vor hellen Bildschirmen Wie digitale Medien die Kindheit bereichern können



Dominik Petko, Vernetzungstreffen Kinder- und Jugendförderung im Kanton Schwyz, 05.04.2016

## Was sagen die Kinder?

Ich bin im Internet schon einmal auf Sachen gestossen,...



JACOBS FOUNDATION zhaw Angewandte Psychologie

# MIKE

Medien | Interaktion | Kinder | Eltern

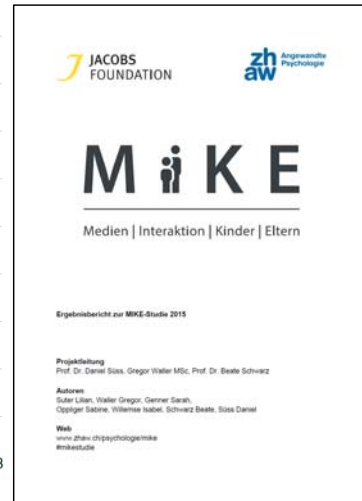
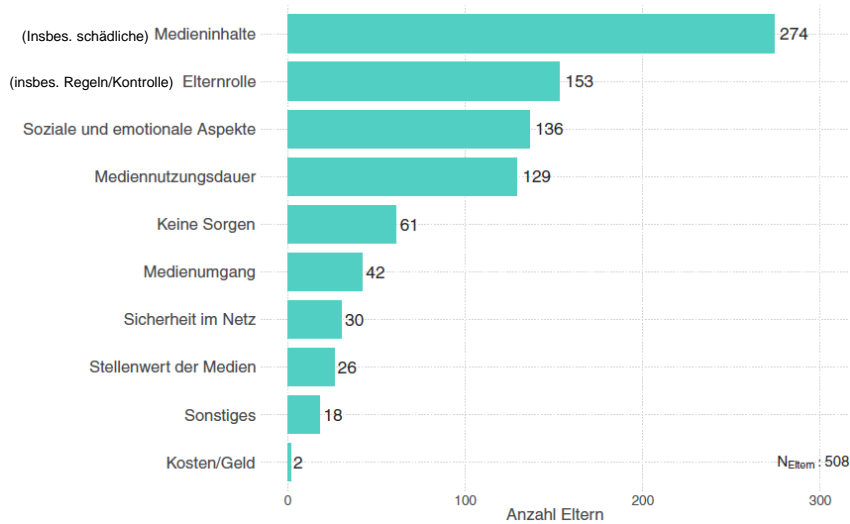
Ergebnisbericht zur MIKE-Studie 2015

Projektleitung  
Prof. Dr. Daniel Süss, Gregor Walter MSc, Prof. Dr. Beate Schwarz

Autoren  
Süßer Lilián, Walter Gregor, Gerner Sarah,  
Opfinger Sabine, Villanueva Isabel, Schwarz Beate, Süss Daniel

Web  
www.zhaw.ch/psychologie/mikestudie

## Was beschäftigt die Eltern?



phsz

3

## Lernt man besser mit Medien?

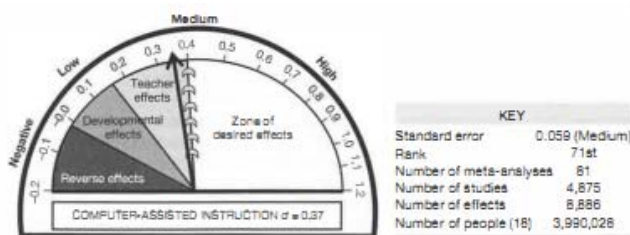
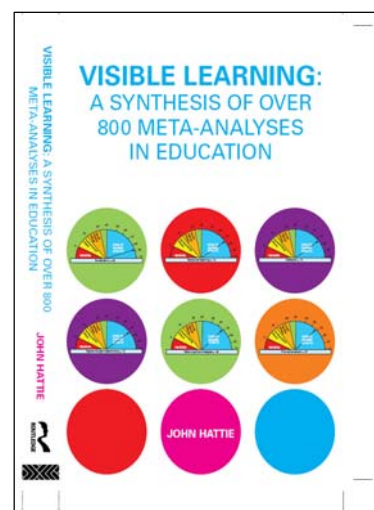


Table 10.8 Summary of major uses of computers in classrooms

Method	No. metas	No. effect sizes	d
Tutorials	8	78	0.71
Programming	2	43	0.50
Word processing	2	47	0.42
Drill & practice	9	506	0.34
Simulations	5	94	0.34
Problem solving	7	197	0.26



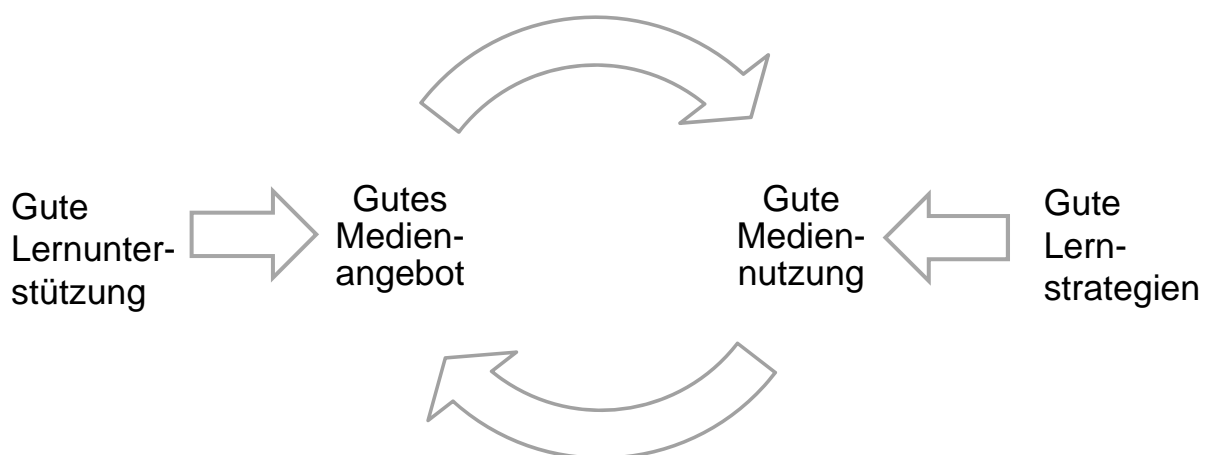
phsz

4

## Was können Zusammenfassungen von Studien nicht sagen?

- Wie interpretiert man «durchschnittliche Wirkung»?
- Gibt es Wirkungen jenseits von «Leistung»?
- Was heisst das im Einzelfall?

## Faktoren guter Mediennutzung



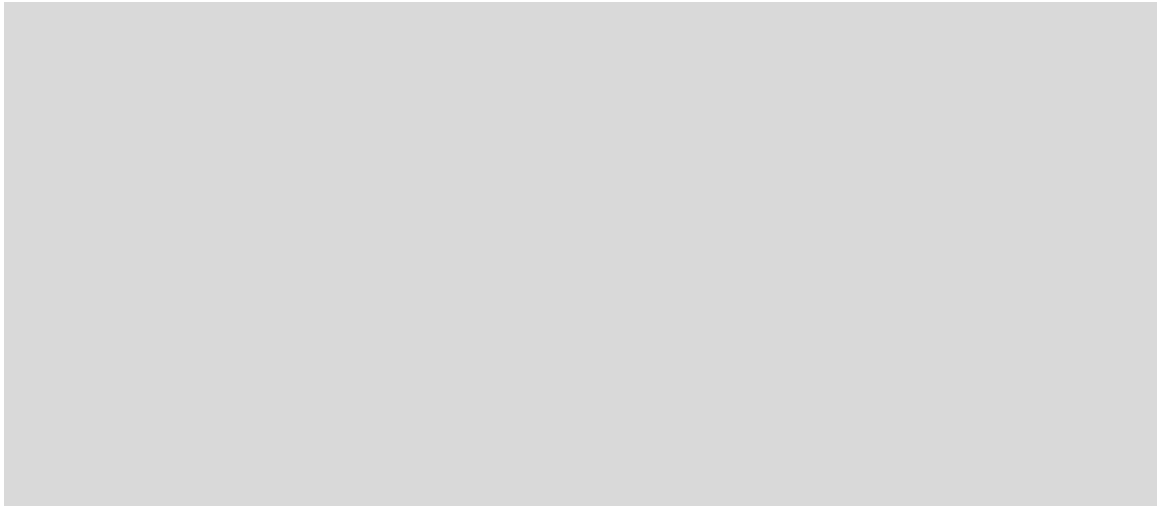
## Wie digitale Medien die Kindheit bereichern können

1. Sich Informieren
2. Produzieren und Gestalten
3. Üben, Experimentieren, Spielen
4. Kommunizieren

### 1a. Sich informieren



## 1b. Sich informieren



<https://www.youtube.com/watch?v=OvHKc3MAWHw>

phsz

9

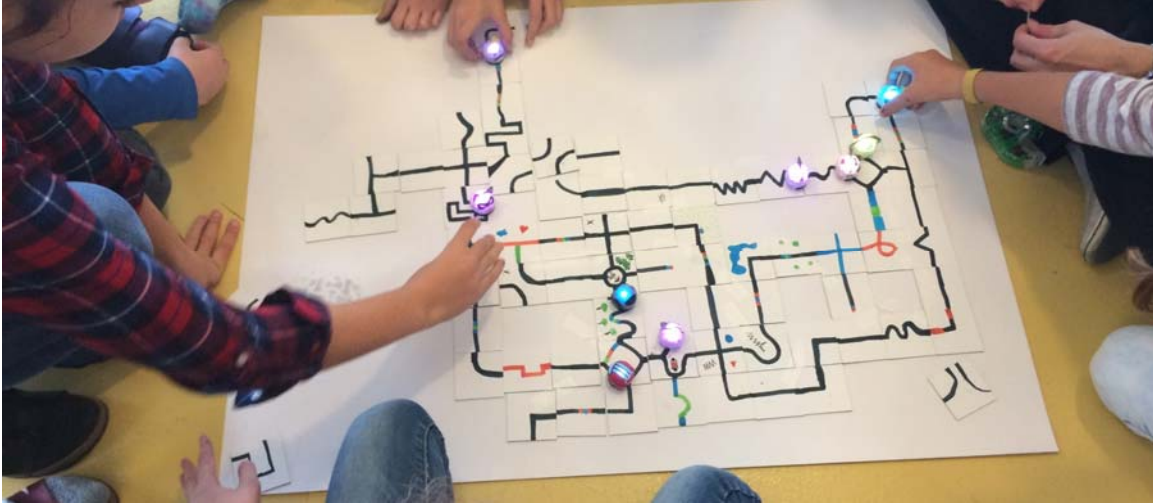
## 2a. Produzieren und Gestalten



phsz

10

## 2b. Produzieren und Gestalten



phsz

11

## 3a. Üben, Experimentieren und Spielen



phsz

12

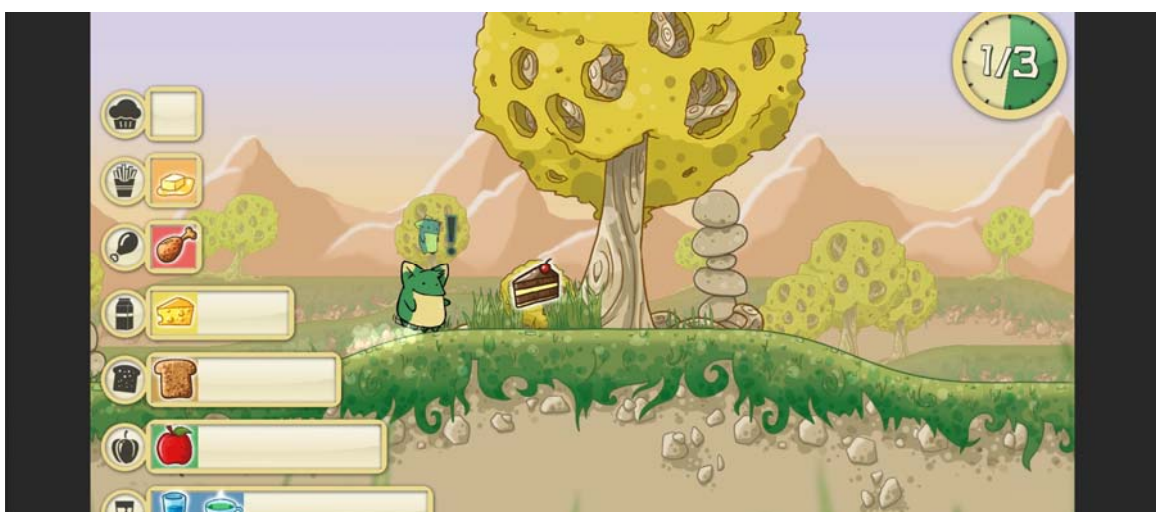
## Speisen der Welt [www.alimentarium.ch/de/spiele](http://www.alimentarium.ch/de/spiele)



phsz

13

## Yamy und die Nahrungsmittel [www.alimentarium.ch/de/spiele](http://www.alimentarium.ch/de/spiele)



phsz

14

## Fresh Food Runner [www.alimentarium.ch/de/spiele](http://www.alimentarium.ch/de/spiele)



phsz

15

## 4. Kommunizieren



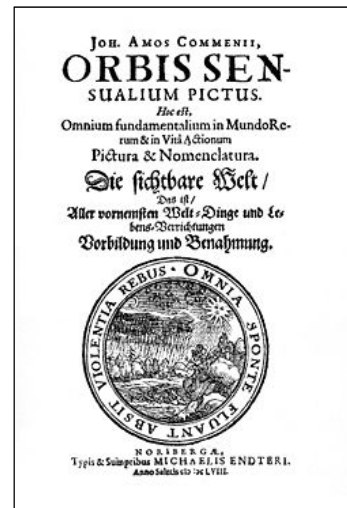
phsz

16



## Johann Amos Comenius (1592-1670)

„Erstes und letztes Ziel unser Didaktik soll es sein, *die* Unterrichtsweise aufzuspüren und zu erkunden, bei welcher die Lehrer weniger zu lehren brauchen, die Schüler dennoch mehr lernen; in den Schulen weniger Lärm, Überdruß und unnütze Mühe herrsche, dafür mehr Freiheit, Vergnügen und wahrhafter Fortschritt; in der Christenheit weniger Finsternis, Verwirrung und Streit, dafür mehr Licht, Ordnung, Friede und Ruhe.“

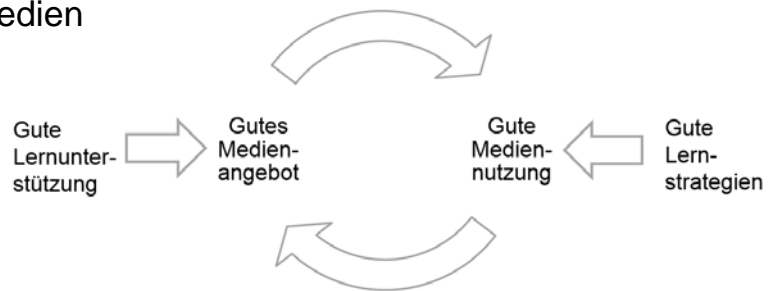


## Gute Mediennutzung macht Lernprozesse...

- impliziter und expliziter
- anschaulicher und abstrakter
- aktiver und kreativer
- individueller und sozialer
- motivierender und motivierter

## Was könnten Eltern tun?

- Sich für die Mediennutzung ihrer Kinder interessieren
- Gemeinsame Medienerlebnisse gestalten
- Auf Qualität statt nur auf Quantität achten
- Kreativ werden mit Medien

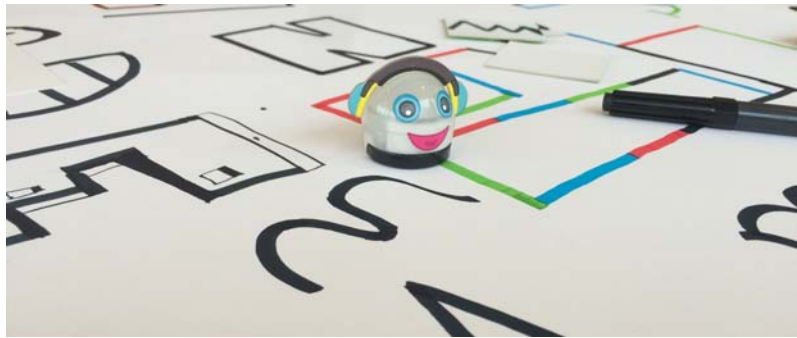


## Lesetipps für Lehrpersonen (und andere Fachpersonen)



pädagogische hochschule schwyz

**Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit**



[dominik.petko@phsz.ch](mailto:dominik.petko@phsz.ch)